



“MR”と Microsoft HoloLens

みなさまは“MR”についてご存じでしょうか？“AR”や“VR”なら聞いたことがあるという方も多いかも知れません。AR は「Augmented Reality (拡張現実)」のことで現実世界にデジタル映像をスマートフォン等の端末で映します。一方、VR は「Virtual Reality(仮想現実)」のことで仮想のデジタル世界に 3D ゴーグルで入り込みます。

MR とは「Mixed Reality(複合現実)」とは AR と VR を複合した技術で、Microsoft HoloLens (以下 HoloLens)は MR を実現するためのゴーグル型のデバイスです。現実世界の中にデジタルの物体を配置したり、ゲームを楽しむことができます。また、AR と大きく異なる点として、声やジェスチャーを認識できますので、HoloLens を通して現実世界と仮想現実が交わります。あたかもそこに存在するかのように表現することができ、他者とも見ているものを共有できるため、産業界からも大きく注目されています¹⁾。



富山大学五福地区技術部では HoloLens を導入し、技術部発のコンテンツを開発できるように定期的な研修を行っています。実際に開発経験のある学生を講師として招き、技術職員有志が講習を受講しています。

- (1) 日経ビジネスオンライン VR(仮想現実)から MR(仮想現実)へ Microsoft HoloLens から始まる産業革命 <https://special.nikkeibp.co.jp/atclh/NBO/17/microsoft0419/a1/>

(2022/03.02 12:00 閲覧)



・講師を務める工学部 知能情報工学コース 矢野達也さん(写真中央・R4 年より大学院進学)



講習の様子