

平均点は 83.2 点で良くできていました。60 点以下は一人もいませんでした。

点数が知りたい人は、授業前後等に尋ねてください。

学校のアドレスからのメールでしたら、メールでも点数を答えます。syoshida@las.u-toyama.ac.jp
杉谷の居室まで来てくれたら、答案も見せます。居ないこともあるので、メールで予約した方がよいです。

Q: 中間と期末の点数の配分は何点ぐらいなんですか？

A: 第1回で言いましたが、中間30%、期末50%、レポート・出席20%です。レポートは「ブランコやってみました」とか、「摩擦係数測ってみました」とか、「〇〇が面白そうなので調べてみました」等、何でもよいです。後日、締め切り等も含めてちゃんと発表します。

Q: 中間の再試はありますか？

A: ありません。期末試験も終わり、最終的な成績が不可(60点未満)の場合、特別試験があります。

Q: r と r の意味の違いがよくわかりせん。

A: 前は万有引力による位置エネルギーを $U(r)$ と書いたり、 $U(r)$ と書いたりしました。万有引力による

位置エネルギーは、2つの質点間の距離(スカラー) r のみで決まります。 $U(r) = -G \frac{m_1 m_2}{r}$

一方、万有引力は距離 r が同じでも、向きは場所によって変わります。例えば、万有引力の x 軸成分は

$F_x(\mathbf{r}) = F_x(x,y,z) = -\frac{\partial U(\mathbf{r})}{\partial x} = -\frac{\partial U(x,y,z)}{\partial x}$ となります。質問の答えとしては、この場合の r は質点間

の距離で、 r は、位置ベクトル $\mathbf{r} = (x,y,z)$ のことであり、別物といえます。力 F とその大きさ F のように同じものではありません。ただ、万有引力源の質点が原点にある場合は、 r の大きさは r になります。

Q: 白い雲と黒い雲があるのはなぜですか？

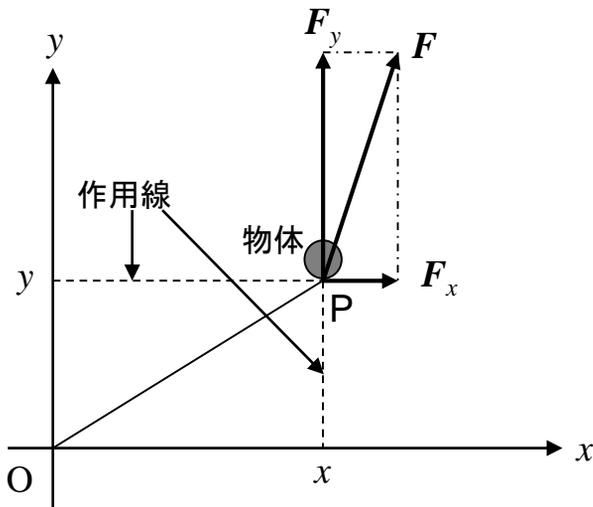
A: 薄い(太陽光が散乱されつつもかなり透過できる)雲は、どこから見ても白いです。積乱雲(雷雲、入道雲)のような分厚い雲は、太陽光が当たっている側から見れば白いですが、太陽の当たっていない側(下から等)から見ると黒っぽい(暗い)です。



Q: セミの声の波と完全に逆の波を与えればセミの声は消えますか？

A: できます。ノイズキャンセリングイヤホンが売られています。例えば、レポートの題材として、どの程度の効果があるか調べても面白いかも。持ってる人は？

xy 平面に平行な力 F が xy 平面上の点 $P(x, y)$ に作用している場合 (成分で表現すると)



点 P の位置ベクトル r と
点 P におけるベクトル量 A
との外積 (ベクトル積) $r \times A$ を、
点 O まわりの A のモーメントという
 A が力 F の場合: 力のモーメント
 A が運動量 p の場合が運動量のモーメント
後でやります。

力 F は、 F_x と F_y に分解できる。
分力 F_x の原点 O のまわりの力のモーメントは、

$$N = -yF_x$$

(時計まわり: -, 作用線までの距離: y , 力の大きさ: F_x)

分力 F_y の原点 O のまわりの力のモーメントは、

$$N = xF_y$$

(反時計まわり: +, 作用線までの距離: x , 力の大きさ: F_y)

合計すると、力 F の原点 O のまわりの

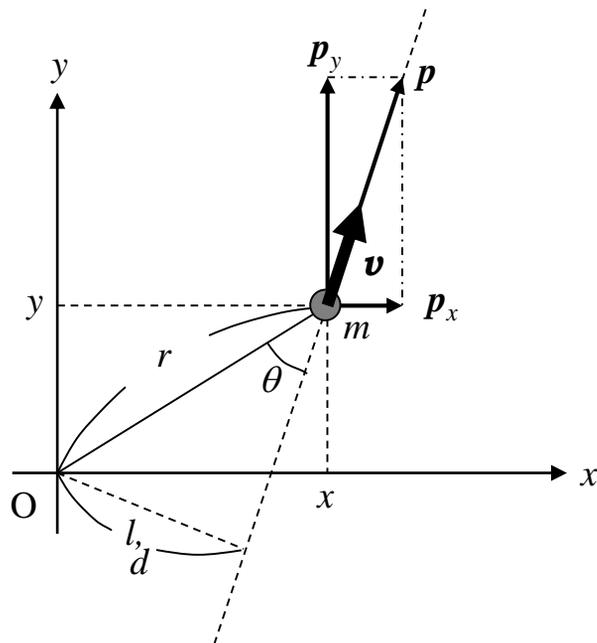
$$\text{力のモーメントは } N = xF_y - yF_x$$

力のモーメントは力が作用する物体の形状に依存しない
支点を中心に回転する機構の有無も関係ない。
後で勉強する角運動量, 回転運動の法則を勉強すると
スッキリします。

角運動量

(運動量のモーメント)

角運動量は、力のモーメントの力 F を
質点の運動量 $p (= m\mathbf{v})$ で置き換えたもの



点 O のまわりの
力のモーメント

$$N = Fl$$

$$N = Fr \sin \theta$$

$$N = xF_y - yF_x$$

点 O のまわりの
角運動量

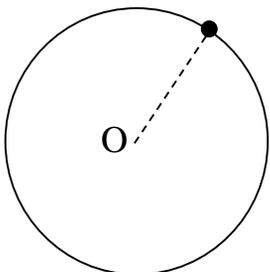
$$L = pd = mvd$$

$$L = pr \sin \theta = mvr \sin \theta$$

$$L = xp_y - yp_x$$

$$L = m(xv_y - yv_x)$$

問題: 質量 m の物体が、点 O を中心とする半径 r の円周上を、角速度 ω で
等速円運動している場合、この物体の点 O のまわりの角運動量 L はいくらか?



回転運動の法則 (p78)

$L = m(xv_y - yv_x)$ の両辺を t で微分すると、

$$\frac{dL}{dt} = m \frac{d}{dt} (xv_y - yv_x) = m(v_x v_y + x a_y - v_y v_x - y a_x)$$

$$= m(x a_y - y a_x) = x(m a_y) - y(m a_x) = x F_y - y F_x = N$$

(2頁の式参照)

$$\frac{dL}{dt} = N \quad \left(\quad \quad \quad \right)$$

質点の角運動量の時間変化率は、その物体に働く力のモーメントに等しい

対応させて理解する

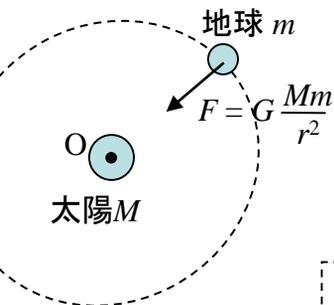
運動の法則: $\frac{dp}{dt} = F$ に対応 (p39, 3.14式参照)

質点の運動量の時間変化率は、その物体に働く力に等しい

対応関係
 回転運動 直線運動
 L ----- p
 N ----- F

中心力

ある物体に作用する力の作用線がつねに一定の点Oを通り、その強さが点Oと物体の距離 r だけで決まる場合、この力を といい、点Oを力の中心という



例: 惑星に作用する万有引力(太陽が惑星より十分に重い場合)

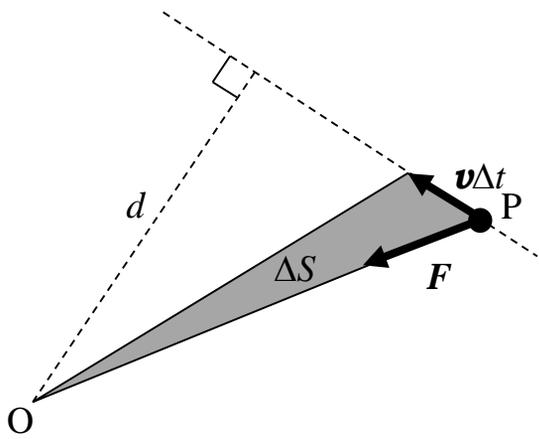
角運動量保存則 (p79)

物体が中心力だけの作用を受けて運動する場合には、力の中心のまわりの角運動量は一定である。

[証明] ある物体が点Oを中心とする中心力だけの作用を受けて運動する場合は、点Oのまわりの力のモーメント N は0、なぜなら、 $N = Fl$ で $l = 0$ (作用線が点Oを通る)

$$\frac{dL}{dt} = N = 0 \quad \text{なので} \quad L = \text{一定}$$

面積速度



点Oと物体を結ぶ線分が単位時間に通過する面積をこの物体の点Oに対する という。

問題: 左上の図のように、点Pにある質量 m の質点が、速度 v で運動している。
この質点の点Oに対する角運動量 L と面積速度はいくらか？
また、角運動量 L と面積速度の関係式を書け。図にある記号を用いてもよい。

面積速度 =

角運動量 L =

面積速度一定の法則

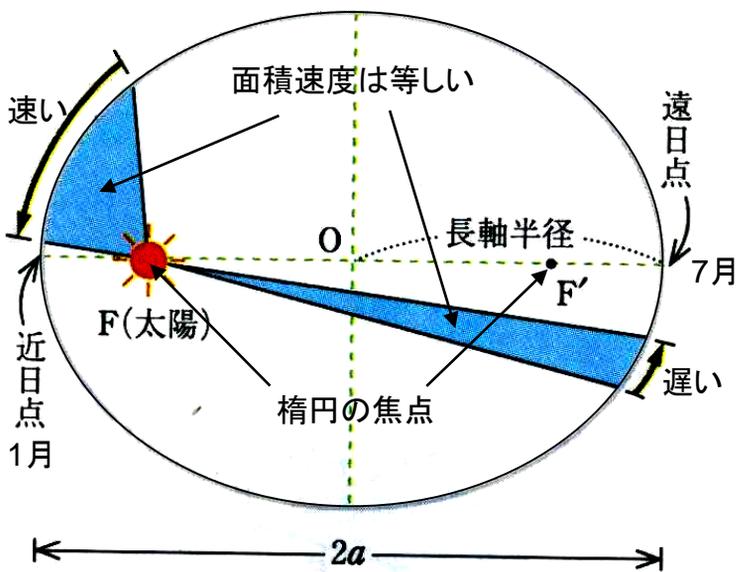
上の解答より、面積速度は角運動量に比例



角運動量が保存するなら、面積速度も保存する

中心力の作用だけを受けて運動する物体の力の中心に対する面積速度は一定である。

角運動量が保存するので面積速度も保存する(一定)



ケプラーの法則

第1法則 惑星の軌道は太陽を1つの焦点とする楕円である。楕円とは2つの焦点からの距離の和が一定な点の集まりである。

第2法則 太陽と惑星を結ぶ線分が一定時間に通過する面積は等しい。
(面積速度一定の法則)

第3法則 惑星が太陽を1周する時間(周期) T の2乗と軌道の長軸半径 a の3乗の比は、すべての惑星について同じ値をもつ。

$$\frac{a^3}{T^2} = \text{一定}$$

太陽の輻射: 近日点と遠日点で約6.9%(距離で3.4%)の違い: 南半球の夏・冬厳しい?

豆知識 楕円の書き方: 実演参照

楕円: 2つの点(焦点)からの距離の和が一定な点の集合

円は二つ焦点が一致している場合
円は楕円の一つ(仲間)

ケプラーの第1法則: 証明省略(難しいので)ニュートンが最初に証明した。

ケプラーの第2法則: 惑星に作用する万有引力は、太陽を力の中心とする中心力なので
角運動量保存則, 面積速度一定の法則が成り立つ

ケプラーの第3法則(円軌道の場合、楕円軌道の長軸半径 $a =$ 円軌道の半径 r): $\frac{r^3}{T^2} = \text{一定}$

問題: 円軌道の場合の第3法則を証明せよ。

ヒント: r と $T(f, \omega)$ を含む式(関係式)を利用。

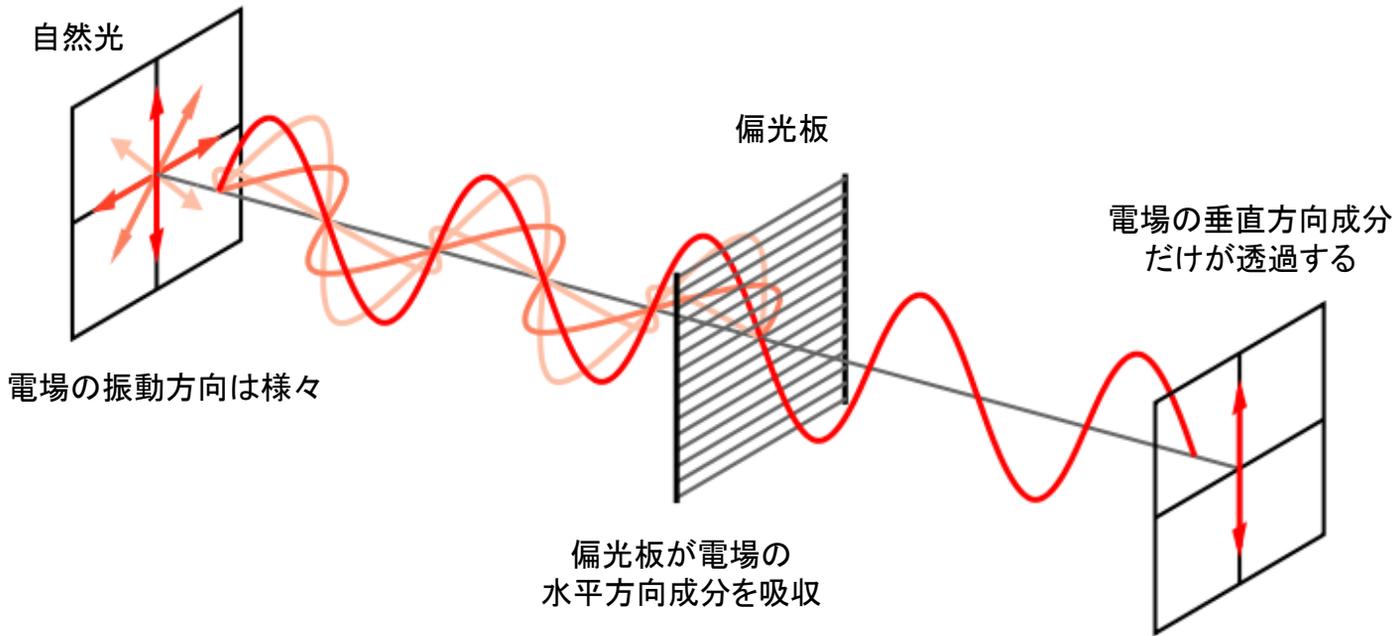
$$\omega = 2\pi f = 2\pi \frac{1}{T}$$

惑星が太陽を1周する時間(周期) T の2乗と軌道の半径 r の3乗の比は一定
(すべての惑星について同じ値である)

ケプラーの第3法則(楕円軌道の場合): 証明省略(難しいので)

偏光板で遊ぼう①

光(電磁波)は、電場と磁場の波です。(電場や磁場は後期の物理学IIで勉強します。)



① 偏光板を液晶(ノートパソコンやスマホのディスプレイ)通して見てみよう。
そして偏光板を回転させてみよう。

② 二枚の偏光板を重ねて一方を回転させてみよう。

③ プロジェクターの光に偏光板をかざし、スクリーンにできた影を見てみよう。
そして偏光板を回転させてみよう。

④ 床・机・ガラス・水面等での反射光を偏光板を通して見てみよう。そして偏光板を回転させてみよう。

⑤ 2枚の偏光板を重ね光が透過しない状態にした後
その間に別の偏光板を差し込んでみよう。そして差し込んだ偏光板を回転させてみよう。

⑥ パソコンの画面の上に透明のプラスチック等の板を載せ、偏光板を通して見てみよう。
そして偏光板を回転させてみよう。

今回は遊ぶだけ。解説や応用は次回以降に。