

令和6年度 MR プロジェクト実施報告

1. プロジェクトメンバー

○アドバイザー

小熊 規泰（機械工学コース）

城戸 良介（都市デザイン学部 材料デザイン工学科 技術職員）（文責）

○学生

3年生：知能情報コース1名、機械工学コース1名

2年生：知能情報コース3名

1年生：知能情報コース5名、機械工学コース2名

2. 活動内容

- ・毎週火曜日・木曜日に創造工学センター101 講義室で活動を行った。
- ・ゲームエンジン(Unity)、3DCG デザイン(Blender)等のソフトウェアの勉強会や製作途中のアプリのデモンストレーションや意見の出し合いを行った。

3. 実施報告

○ものづくりアイデア展

2024年11月9日にMRプロジェクトブースとして展示を行った。アプリケーションは4つ作成し、それぞれMeta Quest3用アプリ2つ、Microsoft Hololens2用アプリ2つを展示した。操作がわかりにくいとため、それぞれのアプリを制作した学生が説明とガイドを行った。盛況で行列ができるほどの人気だった。

担当者詳細

発表

壇上発表者：境 一駿、林 祐樹、森下 蒼生

プレゼン作成：境 一駿、林 祐樹、森下 蒼生、中川 陽菜

ポスター作成：早川 未祥、渡邊 琴水

展示

アプリ展示：境 一駿、林 祐樹、森下 蒼生、中川 陽菜

アプリ展示補助：早川 未祥、渡邊 琴水、島田 久遠

アプリ紹介資料作成：神谷 芽衣子

令和6年度 MR プロジェクト実施報告

4. 写真等

4-1. ものづくりアイデア展の様子 アプリケーションの説明・ガイド



森下 蒼生さん (知能情報1年)



境 一駿さん (機械工学3年)



林 祐樹さん (知能情報3年)



中川 陽菜さん (知能情報1年)

4-2. 作成アプリケーションの紹介パネル (当日は印刷して展示)

